



Delårsrapport  
2014-01-01 till 2014-03-31

STAR VAULT AB  
556709-1169



## Sammanfattning av delårsrapport

### Första kvartalet 2014 (2014-01-01 – 2014-03-31)

- Nettoomsättningen uppgick till 700 665 SEK (672 097).
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -579 152 SEK (-470 469).
- Resultatet per aktie uppgick till cirka -0,01 SEK (-0,01).
- Soliditeten uppgick till cirka 91,4 %.

### Definitioner

- ✓ Resultat per aktie: Periodens resultat dividerat med 47 874 549 aktier per 2014-03-31.
- ✓ Soliditet: Eget kapital dividerat med totalt kapital.
- ✓ I parentes ovan beskrivs motsvarande period för föregående år.
- ✓ Med "Star Vault" eller "bolaget" avses Star Vault AB.

### Första kvartalet 2014 – Spelrelaterade trender

Sedan 2012 använder Star Vault en betalningsmodell för spelet Mortal Online som kallas Free 2 Play. Det innebär att det inte säljs några licenser för spelet utan enbart månadsabonnemang. Utöver månadsabonnemang finns en modell där spelare köper till olika egenskaper samt ett system för spelare att donera pengar till utveckling. Antalet månadsbetalande kunder varierar mycket månad för månad och har stor påverkan på de totala intäkterna. Medlemmar i forumet för Mortal Online betalar inte licens, utan får kontinuerligt information om spelet och delger Star Vault sina synpunkter på Mortal Online.

- Antalet månadsbetalningar under första kvartalet 2014 har ökat jämfört med fjärde kvartalet 2013.

## Väsentliga händelser under första kvartalet 2014

- Under februari 2014 lanserade Star Vault ett antal förbättringar genom en uppdatering av spelmotorn Unreal Engine.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

- I april 2014 kommunicerade bolaget en uppdatering avseende STEAM innehållande en uppdaterad plan som ska ge Star Vault tid till test och buggrättning innan release. För ytterligare information hänvisas till pressmeddelande publicerat den 24 april 2014 på AktieTorgets hemsida ([www.aktietorget.se](http://www.aktietorget.se)).
- I april 2014 meddelade bolaget att Mortal Online har support för Oculus Rift, en ny funktionalitet inför STEAM release.

## VD Henrik Nyström har ordet

Vi har under det första kvartalet 2014 märkt av en fortsatt positiv trend avseende ökad spelaraktivitet i Mortal Online. Samtidigt har vi under inledningen av 2014 arbetat med stort fokus inför den planerade releasen på STEAM, världens största onlinedistributör för PC-spel. Mortal Online kommer därmed att läggas ut på en global spellista som dagligen besöks av mellan 4-6 miljoner spelare från hela världen. I februari var spelmotorn Unreal Engine uppdaterad, vilket innebar att ett stort antal förbättringar kommit på plats. I korthet innebar ovanstående bland annat att både grafisk kvalitet och prestanda förbättrats, vilket underlättar skapandet av en ny kontinent i spelet, så att vi kan hantera ett större antal spelare.

Med den nya kontinenten kommer ytan i Mortal Online att dubblas och med nya Territory Control kommer vi att kunna erbjuda helt unika funktioner. Dessa funktioner kommer att släppas stegvis innan release. Inom vår bransch är det känt att alla releaser är oförutsägbara och jag tycker det är viktigt att vara tydlig med att även vi kommer att stöta på problem på samma sätt som de större aktörerna, men att vi gör vad vi kan för att vara förberedda. En av de stora utmaningarna inom branschen är givetvis att få in nya spelare, men även att bibehålla de befintliga spelarna genom att erbjuda en genomgående och hög kvalitet. Konkurrenten är hård och det gäller att leverera. Vi kommer precis som tidigare att fortsätta vara mycket ärliga mot vår spelarbas och även låta dem vara med och bedöma när vi har det som krävs för en lyckad release på STEAM.

Som tidigare kommunicerats måste naturligtvis såväl innehåll som kvalitet prioriteras, vilket gjort att vi uppdaterat den plan vi haft från början, för att skaffa mer tid till test och bugggrätning innan release. I denna övergripande utvecklingsplan fram till release har arbetet delats in i sex stycken block; Engine update (klar och ligger live), utveckling av Territory Control, test och release av Territory Control, kontinentutveckling, test och release av kontinent, samt test och release av Steam API (Application Programming Interface). Varje block har en ledtid på cirka en månad, samtidigt som delar av arbetet inom de olika blocken sker parallellt.

Vi har sedan årsskiftet även kunnat meddela en ny funktionalitet i form av att Mortal Online har inbyggt stöd för Oculus Rift. Oculus Rift kan beskrivas som nästa generations virtual reality-headset och utvecklas av företaget Oculus VR. I mars 2014 offentliggjordes att Facebook, Inc. beslutat köpa projektet för cirka två miljarder dollar. Genom att spela Mortal Online med Oculus Rift ges en ökad spelarupplevelse då man så att säga "träder in i spelet". Vrider du på huvudet i verkligheten gör spelarkaraktern det i spelet också. Man ser även djup och 3D genom Oculus, något som kan ge en del fördelar i Mortal Online på grund av att man alltid spelar spelet i first person-vy. När Oculus Rift släppts tror vi att spelare kommer vara intresserade av att prova dedikerade first person-spel som till exempel Mortal Online, som är det första mmo-spelet som enbart är dedikerat first person only, och därför lämpar sig väldigt bra att spela med Oculus Rift.

**Henrik Nyström**  
VD, Star Vault AB

## Star Vault

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag. Bolaget utvecklar och marknadsför ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). På längre sikt avser bolaget utveckla nya speltitlar.

## Mortal Online

Mortal Online är ett datorrollspel som utspelar sig i en fantasyvärld fylld av mytiska väsen såsom trollkarlar, häxor, alver och jättar. Spelet innehåller spelstrategier som till exempel ekonomi, hantverk, utmaningar spelare emellan och även regerande av landområden. Medan många onlinespel på marknaden har en linjär spelidé, där spelet i princip är färdigspelat när din spelkaraktär har utfört alla uppdrag och har nått den högsta nivån, fokuserar Mortal Online istället på interaktion mellan spelarna. I Mortal Online finns ingen färdig "spelplan" att följa. Det är istället upp till var och en att använda sin egen fantasi för att spela spelet. Du kan själv välja vad du vill sysselsätta dig med och det finns därmed fler möjligheter och hållbarheten blir större. Spel av den linjära typen är betydligt vanligare och har större konkurrens än spel som Mortal Online.

## Affärsmodell

Affärsmodellen för Mortal Online består huvudsakligen av en månadsavgift. Till detta läggs så kallad mikrobetalning, det vill säga olika föremål eller egenskaper som spelaren kan köpa till utöver månadsabonnemanget. Utöver detta kan spelaren i mån av intresse göra så kallade donationer, där syftet ofta är att stödja utvecklingen av en viss egenskap eller ett föremål som alla i spelet kan ha nytta av. En förutsättning för att bli framgångsrik är att ha många spelare som vill vara med och spela under en längre tid. Det som gör modellen intressant är att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar.

## Aktien

B-aktien i Star Vault listades den 28 september 2007 på AktieTorget. AktieTorget är en bifirma till ATS Finans AB, som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn. AktieTorget driver en handelsplattform (MTF). Per den 31 mars 2014 uppgick antalet aktier i bolaget till 47 874 549, varav 1 250 000 är A-aktier, som inte är listade. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1.

## Principer för delårsrapportens upprättande

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i bolagets senaste årsredovisning.

## Granskning av revisor

Delårsrapporten har ej varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## Kommande finansiella rapporter

2014-08-22: Halvårsrapport  
2014-11-21: Delårsrapport 3  
2015-02-20: Bokslutskommuniké 2014

## Avlämnande av delårsrapport

Malmö, den 23 maj 2014  
Star Vault AB  
Styrelsen

## För ytterligare information, vänligen kontakta

Henrik Nyström, VD  
040-13 89 40  
info@starvault.se



## Resultaträkning i sammandrag

<i>(SEK)</i>	2014-01-01 -2014-03-31 3 mån	2013-01-01 -2013-03-31 3 mån	2013-01-01 - 2013-12-31 12 mån
Nettoomsättning	700 665	672 097	2 324 169
Kostnad för såld vara	-111 109	-54 605	-497 259
<b>Bruttoresultat</b>	<b>589 556</b>	<b>617 492</b>	<b>1 826 910</b>
Administrationskostnader	-170 986	-204 888	-1 161 864
Forsknings- och utvecklingskostnader	-997 723	-857 257	-3 547 560
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-579 153</b>	<b>-444 653</b>	<b>-2 882 514</b>
<i>Resultat från finansiella poster</i>			
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	1	-	-
Räntekostnader och liknande resultatposter	-	-25 816	-61 209
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-579 152</b>	<b>-470 469</b>	<b>-2 943 723</b>
Skatt på periodens resultat	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-579 152</b>	<b>-470 469</b>	<b>-2 943 723</b>

## Balansräkning i sammandrag

<i>(SEK)</i>	2014-03-31	2013-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
Immateriella anläggningstillgångar	3 505 071	4 167 392
Materiella anläggningstillgångar	1 096	2 887
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>3 506 167</b>	<b>4 170 279</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
Kortfristiga fordringar	15 106	14 421
Kassa och bank	2 485 860	2 598 042
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>2 500 966</b>	<b>2 612 463</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>6 007 133</b>	<b>6 782 742</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<b>Eget kapital</b>		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital (1 250 000 A-aktier, 46 624 549 B-aktier)	1 914 982	1 914 982
Fritt eget kapital	3 574 408	4 153 560
	<b>5 489 390</b>	<b>6 068 542</b>
<b>Skulder</b>		
Långfristiga skulder	-	-
Kortfristiga skulder	517 743	714 200
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>6 007 133</b>	<b>6 782 742</b>

## Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Totalt
<b>Ingående värde 2013-01-01</b>	1 348 188	13 177 475	-6 286 945	-2 922 934	5 453 198
Vinstdisposition enligt stämmobeslut	-	-13 177 475	10 391 955	2 922 934	0
Nyemission registrerad 2013-07-01	166 794	792 273	-	-	959 067
Nyemission registrerad 2013-11-15	400 000	2 200 000	-	-	2 600 000
Årets resultat	-	-	-	-2 943 723	-2 943 723
<b>Utgående värde 2013-12-31</b>	<b>1 914 982</b>	<b>2 992 273</b>	<b>4 105 010</b>	<b>-2 943 723</b>	<b>6 068 542</b>
<b>Ingående värde 2014-01-01</b>	1 914 982	2 992 273	4 105 010	-2 943 723	6 068 542
Periodens resultat	-	-	-	-579 152	-579 152
<b>Utgående värde 2014-03-31</b>	<b>1 914 982</b>	<b>2 992 273</b>	<b>4 105 010</b>	<b>-3 522 875</b>	<b>5 489 390</b>

## Kassaflödesanalys i sammandrag

(SEK)	2014-01-01 -2014-03-31 3 mån	2013-01-01 -2013-03-31 3 mån	2013-01-01 -2013-12-31 12 mån
Från den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-579 152	-470 469	-2 943 723
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet, m.m	664 112	668 606	2 670 896
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet</b>	<b>84 960</b>	<b>198 137</b>	<b>-272 827</b>
Förändringar i rörelsekapital	-112 181	507 632	-955 097
Investeringsverksamheten	0	0	0
Finansieringsverksamheten	0	-50 000	3 409 067
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-112 181</b>	<b>457 632</b>	<b>2 453 970</b>
Likvida medel vid periodens början	2 598 042	144 072	144 072
Likvida medel vid periodens slut	2 485 860	601 704	2 598 042



Tel: 040-692 24 10  
[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)