PRESSMEDDELANDE
2014-04-24

Star Vault: STEAM uppdatering

Övergripande utvecklingsplan fram till STEAM, består av 6 block:

- Block 0 – Unreal Engine update
- Block 1 - Territory Control
- Block 2 – Territory Control Testing och release
- Block 3 – Continent support
- Block 4 – Continent support test and release
- Block 5 – STEAM API release på STEAM

Utvecklingsplan och tidsuppskattning

Som tidigare kommunicerats är innehållet och kvalitén på release på STEAM prioriterat över en snabb release. Detta har lett till en uppdaterad plan som skall ge tid till test och buggrättning innan release. Samtidigt levereras 3 viktiga funktionsblock till våra existerande spelare, Unreal Engine update, Territory Control och den nya kontinenten. Varje block har en ledtid på ca 1 månad, men visst arbete sker parallellt.

VD Henrik Nyström kommenterar

"Vi fortsätter vårt fokuserade arbete mot STEAM, det ser vi alla fram emot i teamet, men jag tror även att våra nuvarande spelare ser värdet i detta. Vi kommer att öka kommunikationen om utvecklingsarbetet som idag involverar ca 40 resurser i vårt globala utvecklingsteam. För att öka transparensen till våra aktieägare har vi inlett ett samarbete med Axier, som är specialister sig på kommunikation till aktiemarknaden. De har tagit fram en analys av Star Vault. Jag hoppas att ni finner den intressant"

Länk till Star Vault analys, från Axier.
http://www.axier.se/bors-marknad/Star-Vault-lanseras-pa-varldens-storsta-onlinedist

Henrik Nyström,
styrelseledamot och VD

Adress
Box 4138
203 12 Malmö

Tel: 040-692 24 10
E-post: info@starvault.se
Hemsida: www.starvault.se

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar i dagsläget ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG).