PRESSMEDDELANDE
2014-12-02

Star Vault: Mortal Online uppdatering samt Steam status

Prestanda patchen gick live den 10e November

Den 10e November släppte vi vår så kallade karaktärs/armor, även kallad performance patch. Det var en efterlängtad patch för att förbättra prestandan hos spelarna när framförallt ett stort antal spelare är på skärmen samtidigt. Detta har varit tungt för spelarnas datorer tidigare men har blivit mycket bättre och spelarna kan njuta av god prestanda med ett högt antal spelare samtidigt på samma spelyta. Det är med andra ord en imponerande prestandaökning. Detta gör även att vi kan lägga till ett större antal rustningar samt kläder till spelarna, som alltid är en viktig del i ett sandbox mmorpg.

Ny kontinent, sista steget inför STEAM release

Den tekniska utmaningen för att få den nya kontinenten på plats är avklarad. Det innebär att vår nätverkslösning nu stöder både Myrland och den nya kontinenten som vi snart ska presentera för våra spelare.

Vi släppte nyligen ett litet smakprov på ny musik som kommer att finnas på den nya kontinenten: https://www.youtube.com/watch?v=PjugMPyUg4c#t=17

Det vi har kvar innan vi kommer att släppa kontinenten är förbättring av AI:n (Artificiell Intelligens) som ger spelarna en bättre PvE (spelare mot omgivningen/datorstyrda enheter) upplevelse. Vi har märkt ett ökande behov för att få detta område på en högre standard, så att spelarna alltid har något intressant att spela mot samt utforska i spelet. Vi ser även över att belöningen för att vara framgångsrik inom detta område ska vara intressant och lönsamt för de spelare som är intresserade.

Vi tycker det är viktigt att denna kontinent och stabiliteten är så bra den kan vara innan vi släpper patchen. Vårt tidigare mål var att släppa innan årsskiftet men vi vill ge den extra tid. Detta för att de spelare, som väntat på en ny kontinent, ska få en så bra upplevelse som möjligt. Vi satsar på att släppa kontinenten första kvartalet 2015 och kort efter går vi in på Steam. Vi tog beslutet att ha två kontinenter implementerade inför Steam för att även kunna hantera ett ökat antal spelare i spelvärlden.

Vi har optimerat nätverksdelen att hantera större publik. Prestandapatchen låter spelarnas datorer hantera ett mycket större antal spelare utan märkbar prestandaförsämring, tidigare en flaskhals hos spelarnas datorer

Vi har märkt att spelare från vissa delar av världen inte har möjlighet att betala för premium då betalstödet saknas i vår nuvarande betallösning. Med Steams utökade betalstöd får vi ytterligare möjligheter att täcka även dessa spelare.

Mortal Online var på Dreamhack 2014-11-29

Då Mortal Online blev framröstat som nummer ett, mest hypade spel i Estrellas tävling, fick vi en utställningsplats på Dreamhack tillsammans med Estrella.

Där träffade vi många spelare som provade på Mortal Online. Vi delade ut över 400 spelboxar med speltid till intresserade mmo spelare som vi hoppas kommer att prova på spelet. Det var ett lyckat besök och det var många som visade stort intresse för Mortal Online.

VD Henrik Nyström kommenterar

”Vi är övertygade om att det är viktigt att prioritera kvaliteten och spelinnehållet inför Steam releasen. Därför kommer vi inte släppa den nya kontinenten som först planerat 2014. Med prestanda patchen på plats är det nu full fokus på den nya kontinenten som börjar bli färdig för en release. Det kommer att bli en spännande start 2015 med den efterlängtade kontinenten samt att vi därefter går live på Steam. Vi har höga förhoppningar om att Steam kommer hjälpa oss att öka vår spelarbas på en snabbare nivå samt att vi nu får riktigt goda möjligheter att visa upp Mortal Online för en stor publik, något som vi tidigare saknat med små marknadsföringsresurser.

Henrik Nyström,
styrelseledamot och VD

Star Vault AB
Box 60008
216 10 Limhamn

E-post: info@starvault.se
Hemsida: www.starvault.se

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar i dagsläget ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG).