

Nyhetsbrev  
2017-04-24



## Nya spel för Star Vault

Under januari inleddes arbetet med nya spelkoncept som vi kommer utveckla parallellt med Mortal Online. Detta är mindre enkla spelprojekt där vi riktar oss till en bred publik. Lätta att sätta igång och enkla att förstå. Vi utnyttjar kunskap och teknologi från åren när vi utvecklat Mortal Online. Vi har flera spelkoncept som vi vill genomföra under kommande år. Vårt första kommande enkla spel med arbetsnamn KIT har kommit en bra bit och är nu spelbart. Det är enkelt, roligt och passar tiden väl och vi kommer inom kort lägga ut det i vår spelarbas för att se hur spelarna tar emot det. Vi kommer också inom kort att publicera vad det är för typ av spel och visa vad det handlar om i detalj.

## Mortal Online uppdatering

Framsteg har gjorts inom Mortal Onlineutvecklingen som tagits emot väl av spelarbasen. Vi släpper en uppdatering av spelet varannan vecka. Sedan årsskiftet har vi tagit bort en hel del tråkiga buggar vilket förbättrar spelupplevelsen betydligt. Vi har även lagt till nya funktioner och spelinnehåll som spelarna efterfrågat. Under mars har vi lagt in en ny ombyggnad av vårt vädersystem som ger nytt liv i spelet och som även påverkar spelupplevelsen på ett intressant sätt.

## Nytt hussystem och nya yrken

Vi har under de senaste månaderna också arbetat på vårt nya dynamiska hussystem. Detta tillåter spelarna att bygga hus i form av moduler på olika platser i världen där förhållandena tillåter. Här har vi valt att göra starten enkel för alla spelare vilka enkelt och snabbt kan sätta igång med det grundläggande bygget av sina egna hus. Därefter kan de fördjupa sig genom att köpa och hitta nya mer unika husmoduler med olika stilar och funktioner. Med detta system kommer även nya yrken/aktiviteter, där bl a spelarna kan bygga, snickra samt jaga trofeer av vilda djur att hänga upp på väggarna. Att bygga och dekorera hus är något spelarna har väntat på sedan start. Vi är i testfasen av detta system och kommer så fort det är färdigt testat att gå live på vår spelserver. [Se videon för demonstration av hussystemet här](#)

Henrik Nyström  
Styrelseledamot och VD

Adress  
Drottninggatan 38  
211 41 Malmö

E-post: [info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)  
Hemsida: [www.starvault.se](http://www.starvault.se)

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar i dagsläget ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG).

[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[www.mortalonline.com](http://www.mortalonline.com)