

Pressmeddelande  
2015-03-27



## Mortal Online uppdatering

Vi kommer inte att släppa Sarducaakontinenten i Q1 som vi först planerade då vi anser vi behöver putsa mer innan vi släpper den.

Vi är nu i block 4, vilket är sista steget av test och release av kontinenten Sarducaa. Arbetet har gått bra och vi har alla tekniska bitar på plats och testar samtliga områden för att ha en så stabil release som möjligt. Vi är glada över att kunna behålla vår originalvision där vi helt sömlöst går från ena kontinenten till den andra utan en loadingscreen eller någon instansiering av områden, något som är unikt för Mortal Online.

Spelarna står inför ett spännande uppdrag när vi släpper kontinenten som vi kommer att följa med spänning. De får nämligen själva bygga upp bron mellan den gamla och nya kontinenten och detta är enda sättet att ta sig över. Spelarna måste alltså samla resurser och bygga bron för att den ska gå att använda. Något som de ser mycket fram emot.

Vi har släppt information regelbundet om Sarducaa samt konceptbilder och ingame bilder för att uppdatera spelarna samt förbereda dem på vad som skall komma. Här kan man följa stegen samt läsa mer om den nya kontinenten: [www.mortalonline.com/development-updates/](http://www.mortalonline.com/development-updates/)

Vi är nu bättre rustade med förstärkning i teamet som kommer ge oss extra resurser inför Steam releasen med en erfaren programmerare som brinner för spelutveckling, specifikt mmorpg och har spelat en hel del mmorpgs under åren. Han kommer att arbeta inom flera utvecklingsområden i Mortal Online. Det är bra med färsk ögon som kommer utifrån som kan ge feedback på vilka områden som kan förbättras. Vi har även ytterligare en kodare på distans i USA som nu hjälper oss med GUI och flash programmering.

Henrik Nyström  
Styrelseledamot och VD

Adress  
Box 60008  
216 10 Limhamn

E-post: [info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)  
Hemsida: [www.starvault.se](http://www.starvault.se)

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö/Limhamn. Bolaget utvecklar i dagsläget ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG).