



Pressmeddelande
2015-05-18

Söndagen den 17e maj släppte vi Sarducca expansionen. Spelarna och vi på Star Vault har länge väntat på Sarducca och den är äntligen här.

Releasen gick väldigt bra. Efter ett kort avbrott i starten så har servern varit i gång sedan start och ett stort antal spelare begav sig direkt till den förfallna bron för att återbygga den för att kunna ta sig över till Sarducca, den nya kontinenten.

Det är alltså upp till spelarna att ta sig till den nya platsen. Den här typen av upplevelse är unik för genren och spelarna visar stort intresse för detta event. Bron är nu nära 90 % färdigställd och det ser ut som att spelarna kommer att ta sig över till det nya landet snart.

Vi släppte även den stora patchnoten som beskriver vad som kommer med i expansionen samt en teaser för det nya landet:

<https://youtu.be/ggu4D7K-LiM>

Man kan följa en live stream från vårt kontor där vi visar ingame på platsen, just där bron håller på att byggas upp av spelarna:

<http://www.twitch.tv/starvault>

Nu är alltså det största och sista steget färdigt inför Steamreleasen och vi fokuserar på att se till att allt fungerar som det är tänkt med Sarducca.

Sedan är det full fokus på att implementera Steam.

Henrik Nyström
Styrelseledamot och VD

Adress
Box 60008
216 10 Limhamn

E-post: info@starvault.se
Hemsida: www.starvault.se

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö/Limhamn. Bolaget utvecklar i dagsläget ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG).