



Pressrelease  
2015-10-30

## Star Vault: Mortal Online Steam lansering – uppdatering

Vi har nu tillräcklig information avseende antal spelare, kassaflöde och uppskattat resultat för att ge en första preliminär bedömning av utfallet av Steam lanseringen.

Eftersom spelarna avvaktar att betala då de spelar gratis upp till en viss nivå, är det ett naturligt eftersläp innan en ny spelare har anledning att prenumerera. Det är även ett eftersläp på ca 1 månad innan intäkterna blir tillgängliga för oss. Därför har vi varit försiktiga med att gå ut med ett för tidigt uttalande om Steam.

Vi har som nämnt tidigare haft ett stort tryck på spelservern där väldigt många spelare har velat prova på Mortal Online. Det var det stora målet med Steam, att kunna nå ut till betydligt fler spelare för att få intresserade att hitta vårt spel. Den första "rushen" har nu lagt sig och vi fokuserar på att ha en stabil tillväxt av betalande kunder. Vi fick ett större tryck än väntat vilket är positivt. Detta medförde en del stressproblem på spelservern men som vi fick kontroll över kort efter releasen.

Det har varit en god ökning av donationer och prenumeranter i september och oktober. På grund av eftersläpet enligt ovan är Steamreleasens påverkan på Q3-rapporten marginell.

Då det är naturligt att den första "rushen" lägger sig kort efter en Steam lansering kommer vi följa denna utvecklingen noggrant samt analysera vilka områden som spelarna är mest intresserade av för att vi ska hålla igång ett stort intresse i spelet samt ett återkommande intresse för spelarna.

Henrik Nyström  
Styrelseledamot och VD

Adress  
Box 60008  
216 10 Limhamn

E-post: [info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)  
Hemsida: [www.starvault.se](http://www.starvault.se)

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar i dagsläget ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG).