



DELÅRSRAPPORT
TREDJE KVARTALET 2008

STAR VAULT AB (PUBL)
556709-1169

Sammanfattning av delårsrapport

- Under tredje kvartalet 2008 uppgick resultatet efter finansiella poster till -474 178 SEK (-420 267) och resultatet per aktie uppgick till -0,02 SEK (-0,02).
- Soliditeten per 2008-09-30 uppgick till 97 %, vilket kan jämföras med 96 % 2007-12-31.
- Balanslikviditeten per 2008-09-30 uppgick till 1 558 %, vilket kan jämföras med 1 032 % per 2007-12-31.

Definitioner

Soliditet:	Eget kapital / totalt kapital
Balanslikviditet:	Samtliga omsättningstillgångar / kortfristiga skulder
Resultat per aktie:	Periodens resultat / 19 892 000 aktier inkl nyemission som registrerades 2008-10-14.

Väsentliga händelser under tredje kvartalet

- Under perioden deltog Star Vault vid en av världens största spelmässor, Games Convention i Leipzig. På mässan presenterades Star Vaults onlinespel Mortal Online. Bolaget hade egen monter och visade bland annat upp en "in game teaser" från spelet. Responsen från monterns besökare var mycket positiv. Även nationella och internationella publishers (distributörer) visade ett stort intresse för spelet.
- Två videointervjuer med Star Vaults VD Henrik Nyström presenterades under september. Båda intervjuerna är inspelade på spelmässan Games Convention i Leipzig och har fått positivt mottagande.

Efter kvartalets utgång

- Star Vault meddelade den 10 oktober 2008 marknaden att bolagets teckningsoption STVA TO 1 B blev fulltecknad. Som en följd av att samtliga teckningsoptioner nyttjades till en teckningskurs om 1,25 SEK per aktie ökade antalet B-aktier med 2 446 000, vilket tillförde Star Vault 3 057 500 SEK. Som ett resultat av att teckningsoptionerna blev fulltecknade har nu Star Vault tillförts de likvida medel som bolaget behöver för att planenligt kunna lansera Mortal Online under sommaren 2009. Aktierna registrerades hos Bolagsverket per 2008-10-14 och därefter uppgick det totala antalet aktier i bolaget till 19 892 000, vilket fördelas på 18 642 000 B-aktier och 1 250 000 A-aktier.
- I början av oktober lanserades en onlinebutik där merchandise (varor) med anknytning till spelet Mortal Online finns att köpa. I dagsläget erbjuder onlinebutiken ett varierande urval av Mortal Online-tröjor.
- Star Vault offentliggjorde den 23 oktober 2008 att bolaget ingått ett avtal med Intel. Avtalet innebär att Intel förser Star Vault med hårdvara, som optimeras för Mortal Online. Vidare kommer Intel att vara behjälpliga i arbetet med att få Mortal Online att fungera så effektivt som möjligt tillsammans med levererad hårdvara. Avtalet innebär att Star Vault kommer att erhålla förmånliga priser på Intels hårdvara och att bolaget får ta del av Intels utvecklingsplan, vilket resulterar i att bolaget kan ligga tidsmässigt bra till avseende tester av Mortal Online och bolagets servrar tillsammans med Intels kommande hårdvara.

- I slutet av oktober offentliggjorde Star Vault att intresset är stort för Mortal Online. Spelets hemsida har, sedan starten i april 2008, haft cirka 365 000 besökare varav cirka 201 000 är unika besökare. Hela 45 400 besökare har återkommit till hemsidan mer än 50 gånger.
- Star Vault offentliggjorde i slutet av oktober att en Alfarelease av bolagets spel Mortal Online planenligt kommer att ske den 28 november. Alfareleasen innebär att Mortal Onlines utvecklingsteam, bolagets styrelse samt några speciellt inbjudna gäster kommer att testa och ge feedback på spelet.

Kommande finansiella rapporter

2009-02-26 Bokslutskommuniké 2008

Star Vault

Star Vault AB (publ) är ett spelutvecklingsbolag. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). Bolaget planerar en release av spelet, med lanseringsstart under sommaren 2009. I samband med lanseringen kommer Star Vault att utöka sin verksamhet för att även bedriva försäljning och marknadsföring, samtidigt som spelet kontinuerligt kommer att vidareutvecklas. På längre sikt avser bolaget utveckla nya speltitlar.

Mortal Online

Star Vaults första spelutvecklingsprojekt är ett onlinespel med namnet Mortal Online. Detta spel kommer att innehålla en mängd nya funktioner, så kallade features, som förbättrar upplevelsen för spelarna, jämfört med de spel som finns på marknaden idag. Spelarnas frihet och möjligheter till interaktion i spelet kommer att ligga i fokus på ett sätt som det inte har gjort i tidigare spel på marknaden.



Nulägesrapport

”Det tredje kvartalet har varit spännande för vår del. Vi har bland annat medverkat på en av världens största spelmässor; Games Convention i Leipzig. Där fick vi en bekräftelse på att vårt spelkoncept skiljer sig från andra nya speltitlar. På mässan presenterades flertalet WOW-kloner (kopior på World of Warcraft), men ingen annan introducerade ett spel i vår genre. Vi bedömer också att Mortal Onlines grafik är väsentligt bättre i jämförelse med våra konkurrenters spel, detta tack vare att vi använder oss av Epic Games spelmotor; Unreal Engine 3.

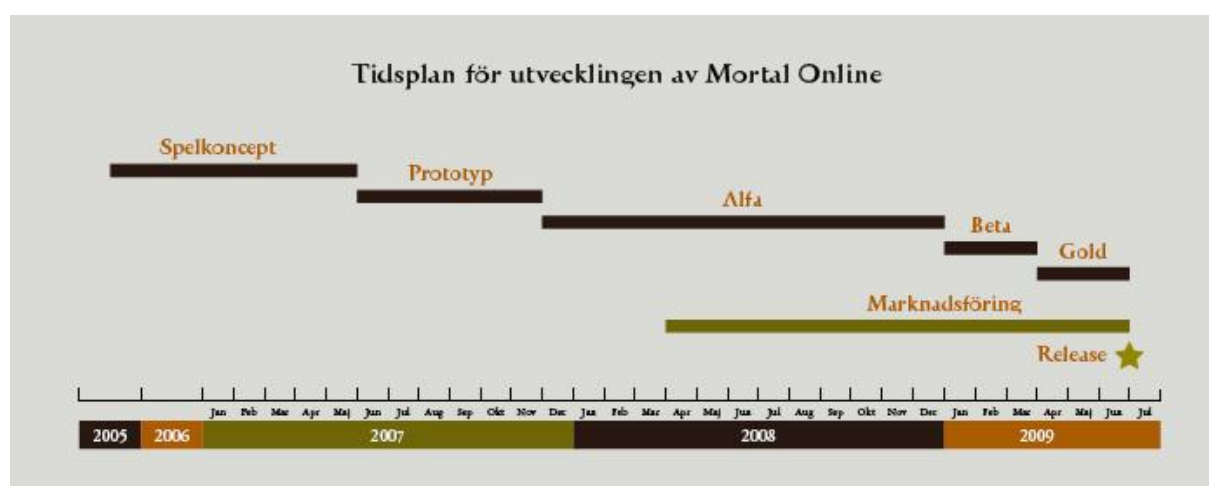
Som ett resultat av att samtliga teckningsoptioner nyttjades, tillfördes vi de likvida medel vi behöver för att planenligt kunna lansera Mortal Online under sommaren 2009. Nu kan vi fokusera alla våra resurser på att leverera ett så bra spel som möjligt. Vi öppnade i oktober en ”merchandise online store” där produkter relaterade till Mortal Online finns att köpa. Vi har valt att öppna onlinebutiken tack vare att vi har fått många förfrågningar från våra anhängare angående detta. Samtidigt är det ett historiskt ögonblick för oss när varumärket Mortal Online börjar generera intäkter, trots att spelet inte släpps förrän till sommaren 2009.

Vi har också tecknat ett samarbetsavtal med Intel som innebär att vi får tillgång till och kan optimera Mortal Online för Intels hårdvara. Att intresset för Mortal Online är stort och att antalet besökare på hemsidan fortsätter öka är naturligtvis inspirerande för oss. Vidare tas den 28 november ett mycket viktigt steg i Mortal Onlines utveckling, genom en Alfa-release av spelet. Avslutningsvis känns det glädjande att bit för bit börjar komma på plats och det känns riktigt bra att än en gång kunna konstatera att vår kostnadsbudget och tidsplan fortfarande håller”.

Henrik Nyström

VD, Star Vault AB (publ)

Tidsplan för utveckling av Mortal Online



Spelkoncept	Prototyp	Alfa	Beta	Gold
Framtagande av speldokument Arbetet med spelkonceptet inleddes i juni 2005	Research och utveckling	Utveckling och alfarelease	Alfatester och offentlig betarelease	Betatester

Unreal Engine 3

Star Vault etablerade i maj 2007 ett samarbetsavtal med Epic Games som innebär att man har tillgång till en av de främsta spelmotorerna på marknaden, Unreal Engine 3. Unreal Engine 3 utsågs i december 2006, i samband med "Front Line Awards", till den bästa spelmotorn i världen.

"We're excited that new developers like Star Vault, who have such great potential, are recognizing the value of licensing Unreal Engine 3. We know this is the way they can realize their creative ambitions quickly and deliver great games to market. Some of the most significant companies in the game business have licensed Unreal Engine 3 to build their MMO games and Star Vault has now joined an illustrious group. We'll be watching their progress with great interest."

Mark Rein
vice VD, Epic Games

Affärsmodell

Star Vault ska utveckla och sälja datorspel. Star Vaults första spel, Mortal Online, ska säljas genom att läggas ut på ett antal servrar, där kunden skapar ett personligt konto för att hantera betalningar till Star Vault. Spel användarna köper spelet online för cirka 300 SEK och användarna kan börja spela direkt när spelet har laddats hem, vilket är en effektiv och bekväm lösning för Bolagets kunder. Därefter betalar användarna en prenumerationsavgift på cirka 110 SEK per månad. Detta är ett beprövat och vedertaget koncept inom genren. Spelarna får efter det att de köpt spelet en månads spelande utan kostnad. Distributionen av spelet och tillhörande användarmanual kommer primärt att ske digitalt, vilket reducerar Bolagets kostnader. Affärsmodellen innebär att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar.

Priserna i ovanstående stycke är baserade på dagens prissättning av liknande MMORPG. Star Vault kommer kontinuerligt att följa prisutvecklingen inom branschen för att kunna erbjuda spelarna marknadsmässiga priser vid lanseringen. På längre sikt avser Star Vault att utveckla och sälja nya spel.

Marknad

Star Vault är verksamt inom datorspelsbranschen, med fokus på spelutveckling. Star Vault utvecklar ett spel inom genren MMORPG. Denna typ av spel är datorrollspel som utspelar sig i realtid i en miljö som delas av tusentals samtidiga användare. Star Vaults spel är ett fantasyspel, vilket innebär att handlingen utspelar sig i en helt fiktiv värld, fylld av mytiska väsen. MMORPG inom genren fantasy är väldigt populära. Drygt 94 % av det totala antalet prenumerationer (drygt 16 miljoner per januari 2008) inom MMOG utgörs av just MMORPG inom genren fantasy.

Principer för delårsrapportens upprättande

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer.

Aktien

B-aktien i Star Vault AB (publ) listades den 28 september 2007 på AktieTorget, som är ett värdepappersbolag under Finansinspektionens tillsyn och driver en handelsplattform som benämns MTF (Multilateral Trading Facility). Vid periodens utgång uppgick antalet aktier till 17 446 000. Efter periodens utgång, per 2008-10-14, uppgick antalet aktier i bolaget till 19 892 000, varav 1 250 000 är A-aktier, som inte är listade. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1. Under tredje kvartalet 2008 har B-aktien handlats till en kurs om lägst 1,54 SEK/aktie och högst 1,95 SEK/aktie.

Granskning av revisor

Delårsrapporten har ej varit föremål för granskning av bolagets revisor.

Avlämnande av delårsrapport

Malmö, den 5 november 2008

Star Vault AB (publ)

Styrelsen

För ytterligare information kontakta:

Henrik Nyström, VD

040-13 89 40

info@starvault.se

Resultaträkning i sammandrag

(SEK)	2008-07-01	2007-07-01	2008-01-01	2007-01-01
	-2008-09-30	-2007-09-30	-2008-09-30	-2007-09-30
Administrationskostnader	-76 674	-119 803	-465 997	-172 820
Forsknings- och utvecklingskostnader	-397 559	-299 859	-956 920	-365 579
Rörelseresultat	-474 233	-419 662	-1 422 917	-538 399
<i>Resultat från finansiella poster</i>				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	42	26	43	26
Räntekostnader	13	-631	-175	-631
Resultat efter finansiella poster	-474 178	-420 267	-1 423 049	-539 004
Skatt på periodens resultat	132 770	117 675	398 453	150 921
Periodens resultat	-341 408	-302 592	-1 024 596	-388 083

Notera att Star Vault AB (publ) startade sin bolagiserade verksamhet i april 2007.

Balansräkning i sammandrag

(SEK)	2008-09-30	2007-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar	5 959 673	3 176 641
Omsättningstillgångar		
Kortfristiga fordringar	45 048	56 511
Kassa och Bank	3 822 368	2 568 402
Summa omsättningstillgångar	3 867 416	2 624 913
SUMMA TILLGÅNGAR	9 827 089	5 801 554
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital	9 578 820	5 547 282
Skulder		
Kortfristiga skulder	248 269	254 272
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	9 827 089	5 801 554

Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Totalt
Aktiekapital vid bolagets bildande	100 000	0	0	0	100 000
Nyemissioner registrerade 2007-07-26	400 000	3 012 000	0	0	3 412 000
Emissionskostnader	0	-152 888	0	0	-152 888
Skatteeffekt emissionskostnader	0	42 809	0	0	42 809
Nyemissioner registrerade 2007-09-13	100 000	2 900 000	0	0	3 000 000
Emissionskostnader	0	-310 541	0	0	-310 541
Skatteeffekt emissionskostnader	0	86 951	0	0	86 951
Årets resultat	0	0	0	-631 049	-631 049
Utgående värde 2007-12-31	600 000	5 578 331	0	-631 049	5 547 282
Ingående värde 2008-01-01	600 000	5 578 331	0	-631 049	5 547 282
Vinstdisposition enligt ÅR	0	0	-631 049	631 049	0
Nyemission registrerad 2008-06-11	97 840	2 103 560	0	0	2 201 400
Emissionskostnader	0	-281 619	0	0	-281 619
Skatteeffekt emissionskostnader	0	78 853	0	0	78 853
Utnyttjade teckningsoptioner registrerade 2008-10-14	97 840	2 959 660	0	0	3 057 500
Periodens resultat	0	0	0	-1 024 596	-1 024 596
Utgående värde 2008-09-30	795 680	10 438 785	-631 049	-1 024 596	9 578 820

Per 2008-10-14 uppgick antalet aktier till 19 892 000. Av dessa är 1 250 000 A-aktier med röstvärde 10 samt 18 642 000 B-aktier med röstvärde 1.

Kassaflödesanalys i sammandrag

(SEK)	2008-01-01 -2008-09-30	2007-01-01 -2007-09-30
Från den löpande verksamheten	-1 354 533	-290 886
Investeringsverksamheten	-2 368 782	-2 238 733
Finansieringsverksamheten	4 977 281	6 048 571
Periodens kassaflöde	1 253 966	3 518 952
Likvida medel vid periodens början	2 568 402	0
Likvida medel vid periodens slut	3 822 368	3 518 952

Notera att Star Vault AB (publ) startade sin bolagiserade verksamhet i april 2007.

Stadiongatan 60
217 62 Malmö

Tel: 040-13 89 40
Fax: 040-13 61 51

www.starvault.se
info@starvault.se

