

STAR VAULT

## BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

2021-01-01 till 2021-12-31

STAR VAULT AB (publ)  
ORG NR 556709-1169



## Sammanfattning av bokslutskommunikén

### Helår (2021-01-01 – 2021-12-31)

- Nettoomsättningen uppgick till 6 691 161 (1 691 406) SEK.
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till 980 642 (-3 091 295) SEK.
- Resultatet per aktie uppgick till cirka 0,00 (-0,01) SEK.
- Soliditeten uppgick till cirka 90 (86) %.

### Fjärde kvartalet (2021-10-01 – 2021-12-31)

- Nettoomsättningen uppgick till 1 247 265 (480 255) SEK.
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -549 198 (-546 355) SEK.
- Resultatet per aktie uppgick till cirka -0,00 (-0,00) SEK.

### Definitioner

Resultat per aktie: Periodens resultat dividerat med 327 242 078 aktier per 2021-12-31.

Soliditet: Eget kapital dividerat med totalt kapital. Inom parentes ovan beskrivs motsvarande period föregående år. Med "Star Vault" eller "Bolaget" avses Star Vault AB (publ).

## VD Henrik Nyström har ordet

Det känns mycket bra med full release-lanseringen av Mortal Online 2 (MO2) i slutet av förra månaden. Framför allt nu när inloggningsproblemen är åtgärdade och spelet kan leverera en spelupplevelse i världsklass i sin genre. Vi kan tydligt se att användaromdömena är på väg upp mot den nivå Mortal Online 2 hade innan problemen uppstod. Att MO2 toppade en fjärdeplats på distributionsplattformen Steams globala topplista efter lansering var bortom våra mest optimistiska förväntningar för ett abonnemangsbaserat spel som Mortal Online 2.

Arbetet med Mortal Online 2 stannar naturligtvis inte av. Spel som är av karaktären "game-as-a-service", som MO2, behöver löpande tillföras nytt innehåll och annat som fördjupar spelupplevelsen och bidrar till att spelarna stannar kvar i spelet. Med affärsmodellen där spelarna betalar varje månad i form av en prenumeration är det naturligtvis extra viktigt att ge en konstant hög spelupplevelse. Det är vår övertygelse att vi kommer att kunna erbjuda det och lyckas det, tillhör MO2 en spelgenre där många spelare förblir aktiva under flera år.

För er som vill följa Mortal Online 2:s löpande utvecklingsarbete kan jag rekommendera att gå med i spelets kanal på Discord - en inbjudan finns att hämta på <https://discord.com/invite/mortalonline>. Du behöver ha ett Discord-konto för att kunna gå med i kanalen, vilket är gratis och har en enkel registreringsprocess. Jag kan även rekommendera att ta del av trailern för spelet: <https://youtu.be/xmQttxpTIJM>.

Jag själv, teamet och flertalet Mortal Online-spelare upprepar vår bedömning att vi har goda möjligheter att kunna bli större än vår närmast besläktade konkurrent, spelet Eve Online, som toppade med fler än 500 000 betalande spelare år 2013 och idag uppskattningsvis har mellan 100 000 – 150 000 spelare.

### **Henrik Nyström**

VD, Star Vault AB (publ)

## Väsentliga händelser under det fjärde kvartalet 2021

- Star Vault meddelade den 23 november 2021 att spelet Mortal Online 2 har gått in i releasefasen och att förköp kan göras på såväl [www.mortalonline2.com](http://www.mortalonline2.com) som på Steam. Lanseringsdatumet för full release av spelet bekräftades till den 25 januari 2022.
- Star Vaults VD, Henrik Nyström, uppdaterade runt Mortal Online 2, den 3 december 2021 att Mortal Online 2 fortsätter att intressera en stor skara MMO-spelare inför full release den 25 januari 2022 samt att spelare som förköper MO2 får tillgång till beta-versionen som den 25 januari 2022 kommer att nollställas och övergå till full releaseversion. Därtill berättade Nyström att 82 % av alla

spelaromdömen på distributionsplattformen Steam är positiva, vilket ger Mortal Online 2 ett väldigt gott betyg inför full release.

- Star Vault meddelade den 29 december 2021 att Mortal Online 2 blivit tilldelat det prestigefyllda priset från Games, Epic MegaGrant, som skall stödja Mortal Online 2:s vidareutveckling, inklusive skiftet till att spelet skall kunna bli bland de första att använda den uppgraderade spelmotorn Unreal 5. Epic Games är bolaget bakom bland annat spelmotorn Unreal och det mycket framgångsrika spelet Fortnite.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Star Vaults VD, Henrik Nyström, uppdaterade runt Mortal Online 2 den 26 januari 2022 att spelet lanserats som planerat under kvällen svensk tid den 25 januari 2022. Över lag var Nyström mycket nöjd med lanseringen, som även avspeglades på Steams topplistor, men att några buggar visat sig i samband med den kraftiga spelarökningen.
- Star Vaults VD, Henrik Nyström, uppdaterade runt Mortal Online 2 den 11 februari att Mortal Online 2 inloggningsproblem i kontinenten Myrland, som alla nya spelare behöver ta sig igenom hade åtgärdats. Inloggningsproblemen var naturligtvis mycket olyckliga och påverkade nya spelares omdömen om spelet negativt. Då problemen blivit åtgärdade bedömde Nyström att Mortal Online 2 har alla förutsättningar att komma tillbaka på mycket goda användaromdömen, som spelet hade innan problem med inloggningen uppstod (81%). Trots inloggningsproblem och pausade marknadsaktiviteter har hittills ca 40.000 spel sålts via Steam och spelets hemsida sedan full release. Totalt har Mortal Online 2 nu sålts i ca 115.000 exemplar (inkl förköp och kopior i samband med stress-test) och har ca 95.000 aktiva spelare. Därtill har spelet en fortsatt stigande följarbas om ca 270.000 spelare som "wish-listat" spelet på Steam. Något som är viktigt att komma ihåg är att Mortal Online 2 är ett spel som har förutsättningarna att bygga ett stort återkommande kassaflöde på månadsbasis. Abonnemangsmodellen är samtidigt oftast av hämmande karaktär för att få ett stort antal spel sålda på kort tid i samband med en lansering. Att det är ett spel som tillämpar abonnemangsmodellen synliggörs också tydligt på försäljningsplattformarna. Trots detta låg Mortal Online som bäst nummer fyra på Steams topp-10 lista efter lansering.

## Omsättning och resultat

Omsättningen under det fjärde kvartalet 2021 uppgick till 1 247 265 SEK i jämförelse med 480 255 SEK för jämförelseperioden. Periodens rörelseresultat uppgår till -552 411 (-550 718) SEK.

## Investeringar och avskrivningar

Bolaget har under kvartalet aktiverat sina utgifter för utveckling. Utvecklingsutgifterna under kvartalet uppgår till 2 803 Tkr (1 634). De under perioden aktiverade utvecklingsutgifterna skrivs av under 5 år med start då kommersialisering sker. De aktiverade utvecklingsutgifterna under kvartalet avser utgifter för nyutveckling av spelet Mortal Online 2.

Prövning av nedskrivningsbehovet för bolaget immateriella anläggningstillgångar resulterade i nedskrivningar under kvartalet som belastar resultatet med 891 (-) Tkr. Efter nedskrivningen finns endast aktiverade utvecklingsutgifter hänförliga till Mortal Online 2 upptagna i balansen. Totalt under året har nedskrivningar om 1 925 (-) Tkr genomförts.

## Finansiell ställning och likviditet

Den 31 december 2021 uppgick bolagets likvida medel till 4 487 160 (740 294) SEK. Soliditeten var 90 (86) %. Bolagets egna kapital uppgick till 18 128 814 (9 173 045) SEK. Kassaflödet för 2021 uppgick till 3 746 866 (-1 737 138) SEK. Styrelsen bedömer att befintlig kassa tillsammans med den prognosticerade marknadsutvecklingen förväntas kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna.

## Kort om Star Vault

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar och marknadsför ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). Bolaget

släppte en ny och förbättrad version av Mortal Online (Mortal Online 2) tidigare i år (januari 2022) samt har spelet Mortal Royale i s k early access på Steams plattform i en PC-version. Mortal Royale kommer att dra nytta av mycket av det utvecklingsarbete som görs för Mortal Online 2 och kommer därför att färdigställas och lanseras efter att lanseringskandidaten för Mortal Online 2 har färdigställts. Därtill har Star Vault utvecklat VR-spelet Kitten'd som saluförs via bland annat PlayStation, Oculus och Steam.

## **Mortal Online / Mortal Online 2**

Mortal Online är ett datorrollspel som utspelar sig i en fantasyvärld fylld av mytiska väsen såsom trollkarlar, häxor, alver och jättar. Spelet innehåller spelstrategier som till exempel ekonomi, hantverk, utmaningar spelare emellan och även regerande av landområden. Medan många onlinespel på marknaden har en linjär spelidé, där spelet i princip är färdigspelat när din spelkaraktär har utfört alla uppdrag och har nått den högsta nivån, fokuserar Mortal Online istället på interaktion mellan spelarna. I Mortal Online finns ingen färdig "spelplan" att följa. Det är i stället upp till var och en att använda sin egen fantasi för att spela spelet. Du kan själv välja vad du vill sysselsätta dig med och det finns därmed fler möjligheter och hållbarheten blir större. Spelet av den linjära typen är betydligt vanligare och har större konkurrens än spelet som Mortal Online. Affärsmodellen för Mortal Online består huvudsakligen av månadsabonnemang. Utöver detta kan spelaren i mån av intresse göra så kallade donationer, där syftet ofta är att stödja utvecklingen av en viss egenskap eller ett föremål som alla i spelet kan ha nytta av. En förutsättning för att bli framgångsrik är att ha många spelare som vill vara med och spela under en längre tid. Det som gör modellen intressant är att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar. Medlemmarna i forumet för Mortal Online får kontinuerligt information om spelet och många kommer med synpunkter och kommentarer för att göra spelet bättre. Star Vault ser stort värde i denna användarbas för den förbättrade och uppdaterade versionen av spelet, Mortal Online 2.

### **Kort om spelmarknaden**

Den samlade försäljningen av spel och spelkonsoler i världen uppgår till mångmiljardbelopp och bedömdes vara värd ca 180 miljarder dollar 2021. Lättillgängligheten är viktig för enklare/casual spel. Ett hardcorespel som Mortal Online vänder sig till en trogen grupp av spelare som spelar i många år på en global marknad. Två exempel på spel av samma karaktär som Mortal Online är Ultima Online som var det första spelet inom MMORPG i fantasygenren och EVE Online som kom senare. Det är Bolagets bedömning att denna nisch i spelmarknaden är betydligt mindre konkurrensutsatt jämfört med många andra delar av branschen. Historiskt har Star Vaults intäkter huvudsakligen kommit från västerländska marknader (Europa och Nordamerika – med USA som enskilt största marknad) och bedömningen är att detta inte kommer att förändras inom överskådlig framtid i den engelska versionen. Med Mortal Online 2, som kommer att göras tillgängligt på flertalet ytterligare språk, bedöms det även möjligt att skapa marknadsnärvaro på flertalet andra stora marknader. Enskilda marknader domineras av USA och Kina som står för cirka en tredjedel vardera. (källor: NewsZoo, Star Vault).

### **Aktien**

Star Vaults B-aktie är upptagen till handel på NGM Nordic SME. Nordic Growth Markets NGM AB (NGM) är en av de ledande nordiska börsoperatörerna med mer än 30 års erfarenhet som en dedikerad partner för tillväxtbolag. Genom sina marknadsplatser i Sverige, Danmark, Finland och Norge tillhandahålls handel i mer än 15 000 instrument som aktier, obligationer, AIF:er och derivat. NGM är ett helägt dotterbolag till Börse Stuttgart Group, en av Tysklands största marknadsplatser för privatpersoner.

Per den 31 december 2021 uppgick antalet aktier i bolaget till 327 242 078, varav 1 749 999 är A-aktier, som inte är listade. Aktiens kvotvärde uppgår till 0,01 SEK. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1. Bolaget har inga utestående optionsprogram.

### **Risker**

Styrelsen bedömer att den prognosticerade marknadsutvecklingen tillsammans med Bolagets kassa kommer att kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna. Det kan dock inte uteslutas att ytterligare likviditet kan behövas på grund av tillväxt eller andra ändrade marknadsförutsättningar. Gällande riskfaktorer i övrigt hänvisas till Bolagets senaste fastställda årsredovisning.

### **Principer för bokslutskommunikéns upprättande**

Bokslutskommunikén har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd (K3). Redovisningsprinciperna är oförändrade gentemot föregående år.

### Granskning av revisor

Bokslutskommunikén har ej varit föremål för granskning av Bolagets revisor.

### Årsredovisning tillgänglig

Star Vaults årsredovisning för räkenskapsåret 2021 kommer att publiceras på bolagets hemsida, [www.starvault.se](http://www.starvault.se), inför årsstämman. Årsstämma planeras att hållas måndagen den 13 juni 2022 i Malmö. Exakt datum för publicering av årsredovisning kommer att presenteras senast i samband med kallelse till årsstämma.

### Förslag till disposition av bolagets resultat

Styrelsen och verkställande direktören föreslår att ingen aktieutdelning lämnas för räkenskapsåret 2021-01-01 till 2021-12-31.

### Kommande finansiella rapporter

2022-05-16: Delårsrapport 1

2022-08-15: Delårsrapport 2

2022-11-14: Delårsrapport 3

### Avlämnande av delårsrapport

Malmö den 14 februari 2022

Star Vault AB (publ)

Styrelsen

### För ytterligare information, vänligen kontakta

Henrik Nyström, VD

info@starvault.se



## Resultaträkning i sammandrag

(SEK)	2021-10-01 - 2021-12-31	2020-10-01 - 2020-12-31	2021-01-01 - 2021-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31
Nettoomsättning	1 247 265	480 255	6 691 161	1 691 406
Kostnad för såld vara	-47 896	-63 114	-130 351	-227 386
<b>Bruttoresultat</b>	<b>1 199 369</b>	<b>417 141</b>	<b>6 560 810</b>	<b>1 464 020</b>
Administrationskostnader	-668 641	-250 876	-1 303 400	-1 387 806
Forsknings- och utvecklingskostnader	-1 083 139	-716 983	-4 278 278	-3 171 872
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-552 411</b>	<b>-550 718</b>	<b>979 132</b>	<b>-3 095 658</b>
<i>Resultat från finansiella poster</i>				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	3 213	4 363	3 213	4 363
Räntekostnader och liknande resultatposter	-	-	-1 703	-
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-549 198</b>	<b>-546 355</b>	<b>980 642</b>	<b>-3 091 295</b>
Skatt på årets resultat	-	-	-	-
<b>Årets resultat</b>	<b>-549 198</b>	<b>-546 355</b>	<b>980 642</b>	<b>-3 091 295</b>

## Balansräkning i sammandrag

(SEK)	2021-12-31	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
Immateriella anläggningstillgångar	15 465 007	9 371 269
Materiella anläggningstillgångar	154 542	122 520
Finansiella anläggningstillgångar	63 300	63 300
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>15 682 849</b>	<b>9 557 089</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
Kortfristiga fordringar	168 521	364 114
Kassa och bank	4 487 160	740 294
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>4 655 681</b>	<b>1 104 408</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>20 338 530</b>	<b>10 661 497</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<b>Eget kapital</b>		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	3 272 421	2 877 544
Fond för utvecklingsutgifter	15 465 007	8 629 886
	<b>18 737 428</b>	<b>11 507 430</b>
<i>Fritt eget kapital</i>		
Balanserat resultat	-1 436 186	756 910
Årets resultat	980 642	-3 091 295
	<b>-455 544</b>	<b>-2 334 385</b>
	<b>18 281 884</b>	<b>9 173 045</b>
<b>Skulder</b>		
Långfristiga skulder	-	-
Kortfristiga skulder	2 056 646	1 488 452
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>20 338 530</b>	<b>10 661 497</b>

## Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Bundet eget kapital			Fritt eget kapital		
	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Totalt
<b>Ingående värde 2020-01-01</b>	<b>2 101 908</b>	<b>5 722 350</b>	<b>2 876 383</b>	<b>1 586 134</b>	<b>-4 019 754</b>	<b>8 267 021</b>
Årets resultat					-3 091 295	-3 091 295
Disposition enligt stämmobeslut				-4 019 754	4 019 754	0
Nyemission registrerad 2020-06-01	<b>775 636</b>		3 878 179			4 653 815
Emissionskostnader			-656 496			-656 496
Aktivering av utvecklingskostnader		4 765 932		<b>-4 765 932</b>		0
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		-1 858 396		<b>1 858 396</b>		0
<b>Utgående värde 2020-12-31</b>	<b>2 877 544</b>	<b>8 629 886</b>	<b>6 098 066</b>	<b>-5 341 156</b>	<b>-3 091 295</b>	<b>9 173 045</b>
<b>Ingående värde 2021-01-01</b>	<b>2 877 544</b>	<b>8 629 886</b>	<b>6 098 066</b>	<b>-5 341 156</b>	<b>-3 091 295</b>	<b>9 173 045</b>
Årets resultat					980 642	980 642
Disposition enligt stämmobeslut				-3 091 295	3 091 295	0
Optionslösen registrerad 2021-09-15	240 000		3 086 399			3 326 399
Nyemission registrerad 2021-02-22	154 877		4 880 824			5 035 701
Emissionskostnader			-233 903			-233 903
Aktivering av utvecklingskostnader		9 024 031		-9 024 031		0
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		-2 188 910		2 188 910		0
<b>Utgående värde 2021-12-31</b>	<b>3 272 421</b>	<b>15 465 007</b>	<b>13 831 386</b>	<b>-15 267 572</b>	<b>980 642</b>	<b>18 281 884</b>

## Kassaflödesanalys i sammandrag

(SEK)	2021-10-01 - 2021-12-31	2020-10-01 - 2020-12-31	2021-01-01 - 2021-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31
Från den löpande verksamheten				
Resultat efter finansiella poster	-549 198	-546 355	980 642	-3 091 295
justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet, m.m	901 456	354 620	2 970 103	1 882 643
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet</b>	<b>352 258</b>	<b>-191 735</b>	<b>3 950 745</b>	<b>-1 208 652</b>
förändringar i rörelsekapital	549 885	347 400	763 786	352 996
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>902 143</b>	<b>155 665</b>	<b>4 714 531</b>	<b>-855 656</b>
investeringsverksamheten	-2 802 983	-1 746 949	-9 095 862	-4 878 801
Finansieringsverksamheten	-47 650	0	8 128 197	3 997 319
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-1 948 490</b>	<b>-1 591 284</b>	<b>3 746 866</b>	<b>-1 737 138</b>
Likvida medel vid periodens början	6 435 650	2 331 578	740 294	2 477 432
Likvida medel vid periodens slut	4 487 160	740 294	4 487 160	740 294





Tel: 0708-271111  
[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)