



PRESSMEDDELANDE

2022-03-16

## Star Vaults VD Henrik Nyström uppdaterar runt Mortal Online 2 – marknadsaktiviteter återupptas inom kort

Mortal Online 2 (MO2) lanserades under slutet januari 2022 som full release och drabbades av överbelastning, vilket skapade inloggningsproblem i kontinenten Myrland som alla nya spelare behöver ta sig igenom. Detta var naturligtvis mycket olyckligt och påverkade nya spelares omdömen om spelet negativt av förklarliga skäl. Inloggningsproblemen är sedan en tid tillbaka åtgärdade och MO2 börjar komma tillbaka mot mycket goda användaromdömen som spelet hade innan problem med inloggningen uppstod (81%). Nya omdömen från spelare ligger mellan 70-90 procent, vilket ger mycket goda förutsättningar för spelartillväxt och få ett av de högsta betygen för ett MMORPG-spel på Steam

Vi har nyligen släppt en viktig patch som löst flertalet problem i MO2 samt även ökat prestandan på huvudserverna. Vi har några viktiga patcher kvar för att få prestandan där vi vill ha den. Därefter planerar vi att äntligen dela med oss av nästa viktiga roadmap som många spelare ser fram emot. Detta bedöms öka intresset för spelet igen och precis som under beta kommer vi ha patcher varannan vecka med intressanta och roliga funktioner som ökar spelintresset.

Star Vault är även redo att lansera MO2 på Epic Games Store, vilket vi planerar att göra efter att kommande 3-4 patcher är klara och samtidigt göra marknadsaktiviteter på bland annat Steam där vi räknar med en positiv reviewstatus som även det förväntas dra upp intresse och försäljning för MO2.

Vårt fokus i närtid är att publicera kommande roadmap, återfå mycket goda användaromdömen och därefter påbörja flera större marknadsaktiviteter. Star Vault har idag ett positivt kassaflöde från den dagliga försäljningen utan att abonnemangsmodellen är påslagen ännu.

Trots inloggningsproblem och pausade marknadsaktiviteter har Star Vault erhållit utbetalningar om cirka 5 MSEK från sålda spel via Steam. Därtill har Mortal Online 2 en fortsatt stigande följarbas om ca 290.000 spelare som "wish-listat" spelet på Steam, som närsomhelst kan börja spela vid kommande uppdateringar.

*Henrik Nyström, VD Star Vault AB (publ)*

För ytterligare information kontakta:  
Henrik Nyström, styrelseledamot och VD  
E-post: [ir@starvault.se](mailto:ir@starvault.se)  
Hemsida: [www.starvault.se](http://www.starvault.se)

*Denna information är sådan information som Star Vault AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 16 mars 2022.*

---

**Star Vault AB (publ)** är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med namnet Mortal Online 2, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG) samt enklare spel som Kitten'd och Mortal Royal.

[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[www.mortalonline2.com](http://www.mortalonline2.com)  
[www.kittend.com](http://www.kittend.com)